

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J																																																																							
4€ (2*4-1)	Défi: imitez le cri d'un animal au choix	2€ (3*2-5)	1€ (15+4)	6€ (20-3)	Défi: faites 5 tractions abdominales	1€ (14-2)	Fortune: achetez la lettre de votre choix pour 1€	2€ (24-1)	Défi: ne souriez pas et ne parlez pas jusqu'à votre prochain tour																																																																							
Z	<p>Indices</p> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> </table> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td></tr> </table> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr> </table> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>29</td><td>30</td><td>31</td></tr> </table> <p>Le mot à trouver. (jeu n°2)</p> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>															1	2	3	4	5	6	7				8	9	10										11	12	13	14	15	16	17	18	19										20	21	22	23	24	25	26	27	28				29	30	31										K
1									2	3	4	5	6	7																																																																		
8	9	10																																																																														
11	12	13	14	15	16	17	18	19																																																																								
20	21	22	23	24	25	26	27	28																																																																								
29	30	31																																																																														
Défi: Ne dites ni oui ni non jusqu'à votre prochain tour	Défi: gagnez un 'pierre, papier, ciseaux' contre le joueur de droite																																																																															
Y	L																																																																															
Défi: faites 10 pompes sans vous arrêter	1€ (20+1)																																																																															
X	M																																																																															
1€ (4*2-5)	Fortune: passez un tour																																																																															
W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N																																																																							
Défi: mimez un animal dont la première lettre est occupée par un pion	1€ (24-2)	2€ (22+2)	1€ (6+2-3)	1€ (8+8)	4€ (7+4)	Fortune: vous gagnez 5€ !	1€ (22-2)	1€ (2*5-2)	2€ (1+1)																																																																							

Portefeuilles

Emplacements des lettres d'indices (jeu n°2)

1	11, 31
2	14, 22
3	28
5	4
7	9, 12, 21, 30
8	17
11	1, 13, 18, 25
12	23
16	29
17	2, 7, 8, 19, 24, 26
19	20
20	3
21	6
22	16
23	5, 15
24	10, 27

Résultat du calcul Numéro(s) de case d'indice où placer la lettre

Règles du SuperSacha

But du jeu

Grâce aux indices, être le premier à découvrir "Le mot à trouver" ou être le seul à qui il reste des euros.

Matériel nécessaire

Imprimez les pages du jeu et munissez-vous d'un pion par joueur, d'un dé et d'un bic

Avant de commencer

- La page 1, le plateau, est placée à plat sur la table.
- La page 2 est pliée en deux et posée sur la table laissant apparaître les portefeuilles.
- Les pions des joueurs sont placés à l'extérieur du plateau, à côté du A.
- Chaque joueur lance le dé. Celui qui a obtenu le plus grand chiffre commencera la partie et celui qui a obtenu le plus petit chiffre sera désigné banquier et tiendra le portefeuille à jour.
- Le nom des joueurs est inscrit dans les portefeuilles et chacun d'entre eux reçoit 20€ . Pour ce faire, le banquier note 20 sous le nom des joueurs.

Déroulement du jeu

- Le premier joueur lance le dé et avance son pion du même nombre de cases indiqué par le résultat du dé. Il y a deux types de cases : les cases avec un montant en euros et celles de nature Défi ou Fortune.

CASE FORTUNE : en fonction de ce qui est inscrit, le joueur peut rejouer ou reçoit un montant ou doit passer son tour et payer une certaine somme.

CASE DEFI : le joueur réalise le défi écrit dans la case. S'il le réussit, il reçoit un euro. Dans le cas contraire, il perd 3 euros.

CASE € : le joueur achète la lettre au prix indiqué, montant qui est retiré de son portefeuille. La case lui appartient maintenant et son nom est inscrit sur la case. Tout autre joueur tombant dessus devra lui verser la somme indiquée. Le calcul entre parenthèse doit être résolu par le joueur. Le résultat de ce calcul permet de trouver en page 2, les emplacements des lettres d'indices. Le joueur inscrit alors la lettre qu'il a achetée dans les petites cases d'indices numérotées sur le plateau.

- A la fin de son tour, le joueur peut crier "SuperSacha" et proposer une solution pour le mot à découvrir. S'il est correct, il remporte la partie, si non, il perd 5 euros.

- Si le joueur n'a plus d'argent pour payer ce qu'il doit, il est éliminé.

Solution (jeu n°2)

Les calculs suivant renseignent les lettre de la solution (1=a,2=b...26=z)

[0] (4*2-5) [1] (19-1) [2] (8+8-1) [3] (4*2-5) [4] (17-2) [5] (2*3-2) [6] (2*6-3) [7] (15-3) [8] (6+2-3)